

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス エグザイル		ワークス	泥棒	カヴァー	UGN幹部
	オプション		年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	131
肉体	2	0	0	8		10	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	3		常時	至近	自身			
効果: 最大HP+Lv*30								
異常耐性	1							
効果: 暴走								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	自動	80	
効果: 次のメジャー、C値-1(下限6)。判定ダイス+Lv+*2								
熱狂	5	2	メジャー	視界	単体	自動		
効果: シーン中、白兵攻撃を+Lv*3する。暴走付与。同意者のみ。								
蛇の動き	3	2	リアクション	至近	自身	対決		
効果: ドッジダイス+Lv個								
リフレックス	3	2	リアクション	至近	自身			
効果:								
透過	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果: HPダメージ算出後、HPダメージを0に。シナリオ1回								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果:								
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 白兵、命中:-1、攻撃:+Lv+5、G値:6、射程:至近								
毒の刃	10	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: メイン中、攻撃力+Lv								
吸収	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 1ダメージでラウンド中、判定ダイス-Lv個								
命の剣	1	3	メジャー	武器		対決	100	
効果: 攻撃力+【肉体】								
爪剣	5	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果: 攻撃力+Lv*2。ドッジダイス-1個。								

