キャラクター名

エディット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
				オート			
ポジション				ラピッド	0		
メインクラス		銃神		オート	0	自身	攻撃判定出目＋1
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	攻撃判定出目-1、コスト-1
サブクラス		死に舞踏		ラピッド	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート		自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃＋1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0		なし
胴		はらわた		オート	0		なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
腕				ラピッド		自身	
腕				アクション		0	
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1