

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	出世
出自 (効果)	神官			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	18	7	21	12
ボーナス	2	2	3	6	2	7	4
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	2	4	3	8	2	9	4

HP	59
MP	81
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	バトルマスク					4			
胸部	白のローブ					4			
補助	ローグマント					4			
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	3	0	9	5	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					3	12	9	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		2	10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック[0]+5	MPポーション[1]
ベルトポーチ[0]+2	冒険者セット[5]
ポーションホルダー [0]	ハイHPポーション[1]
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
HPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	
MPポーション[1]	

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 1000
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	《トリビアリスト》を取得する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術	5	
効果:	対象に行動値増加。対象の【行動値】に+ [(SL) D] する。							
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果:	使用する際に【物理防御力】 【魔法防御力】 から一つ選択せよ。対象の、選択した防御力に+ [SL×2] する。この効果はシーン終了まで持続する。							
ホーリーウェポン	2	4	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果:	対象にダメージ増加を行う。対象が行う武器攻撃のダメージに+ [SL×3] する。この効果はシーン終了まで持続する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象のHPを回復。3D+CLx3 => 高位聖印込で 5D+21。クリティカル時: ダイス増加							
トリビアリスト	1	6	判定前	-	自身	自動	1	
効果:	シーン1回。判定の直前に使用。その判定を【知力】判定で代用判定する。							
アフェクション	1	-	DR直前	20m	単体	自動	1	
効果:	対象が受けるダメージロールの直後に発動。そのダメージを0に変更する。							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1	
効果:	《ヒール》と同時に使用。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能になる。							
ホーリーグレイス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	あなたが使用する《ホーリーアーマー》は、選択しなかった防御力に対しても効果がある。つまり、【物理防御力】と【魔法防御力】の両方に効果がある。							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象の戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を [2D] 点にする。なお、対象は行動済みとなる。							
インボーグ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象が行う回避判定に+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する。							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知識】判定に+1Dする。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果:	対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能は回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済みとなる。							
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	装備品の重量制限に+5							

現在重量: 10
 最大重量: 14
 所持金: 1000
 預金・借金:

