ギルド名

どこから見てもレギオン

ギルドマスター

ニコラウス=ハルトマン

レベル	8	成長点	294	次レベル	14/80

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ジークリート=ハルトマン	7	ドゥアン	ウォーリア	ウォーリア	
ニコラウス=ハルトマン	7	ドゥアン	ウォーリア	モンク	
ブリュンヒルド	7	エルダナーン	アコライト	バード	
フランク	7	エルダナーン	アコライト	セージ	
アドルフ	7	エルダナーン	メイジ	メイジ	
ヘンゼル	7	エルダナーン	アコライト	アコライト	
ダニエル	7	ヴァーナ	シーフ	シーフ	

スキル名	Lv	タイミング	効果
祝福	1	効果参照	任意のタイミングで発動。MPを最大値まで回復
蘇生	1	効果参照	任意のタイミングで発動。HPを最大値まで回復
陣形	1	セットアップ	シナリオ三回、メンバー全員は戦闘移動を行う。拒否可
目利き	1	パッシブ	ギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールに+1Dする。
限界突破	1	セットアップ	ギルメン全員が行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。
結束	2	パッシブ	ギルメンの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルメンも自身のフェイトを使用して、ダイスを増加できる。ただし、他のギルメンが使用できるフェイトは1点までである。
ギルドシンボル	3	パッシブ	ギルドのシンボルとなるアイテム（重量0）を一つ選択する。そのアイテムを携帯しているキャラクターがシーンに登場している際、ギルメン全員が行う攻撃のダメージに+2Dする。ただし、アイテムを携帯しているキャラクターがシーンに登場していない、あるいは戦闘不能の場合、攻撃のダメージに-1D（最低0）する。
再行動	5	効果参照	シーンに登場しているキャラクターが行動済みになった時に使用する。ギルメンは全員未行動になる。
士気高揚	5	パッシブ	ギルマスがシーンに登場している場合ギルメン全員が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルマスが戦闘不能の場合ギルメン全員が行うあらゆる判定に-1Dする。

所持品