ギルド名

どこから見てもレギオン

ギルドマスター

ニコラウス=ハルトマン

| レベル | 8 | 成長点 | 294 | 次レベル | 14/80 |
|---|---|---|---|---|---|

| ギルドメンバー | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| ジークリート=ハルトマン | 7 | ドゥアン | ウォーリア | ウォーリア | |
| ニコラウス=ハルトマン | 7 | ドゥアン | ウォーリア | モンク | |
| ブリュンヒルド | 7 | エルダナーン | アコライト | バード | |
| フランク | 7 | エルダナーン | アコライト | セージ | |
| アドルフ | 7 | エルダナーン | メイジ | メイジ | |
| ヘンゼル | 7 | エルダナーン | アコライト | アコライト | |
| ダニエル | 7 | ヴァーナ | シーフ | シーフ | |

| スキル名 | Lv | タイミング | 効果 |
|---|---|---|---|
| 祝福 | 1 | 効果参照 | 任意のタイミングで発動。MPを最大値まで回復 |
| 蘇生 | 1 | 効果参照 | 任意のタイミングで発動。HPを最大値まで回復 |
| 陣形 | 1 | セットアップ | シナリオ三回、メンバー全員は戦闘移動を行う。拒否可 |
| 目利き | 1 | パッシブ | ギルドメンバーが行うドロップ品決定ロールに+1Dする。 |
| 限界突破 | 1 | セットアップ | ギルメン全員が行うあらゆる判定に+1D、あらゆるダメージに+2Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。 |
| 結束 | 2 | パッシブ | ギルメンの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルメンも自身のフェイトを使用して、ダイスを増加できる。ただし、他のギルメンが使用できるフェイトは1点までである。 |
| ギルドシンボル | 3 | パッシブ | ギルドのシンボルとなるアイテム（重量0）を一つ獲得する。そのアイテムを携帯しているキャラクターがシーンに登場している間、ギルメン全員が行う攻撃のダメージに+2Dする。ただし、アイテムを携帯しているキャラクターがシーンに登場していない、あるいは戦闘不能の場合、攻撃のダメージに-1D（最低1D）する。 |
| 再行動 | 5 | 効果参照 | シーンに登場しているキャラクターが行動済みになった時に使用する。ギルメンは全員未行動になる。 |
| 士気高揚 | 5 | パッシブ | ギルマスがシーンに登場している場合ギルメン全員が行うあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルマスが戦闘不能の場合ギルメン全員が行うあらゆる判定に-1Dする。 |

所持品

軍資金：