

キャラクター名
インディゴ

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
オプション		年齢	50年前後	性別	不明(男性寄り)
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	1			5	行動値	9
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	9
精神	0	0	3			3	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲：	0	合計回避：	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
融合	★	2	セッアップ	至近	単体	自動	120↑	
効果： 対象は《融合》以外のエフェクト使用可能								
アナザーセルフ	★	4D10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 回数制限1回分回復								
ヒューマンズネイバー	2	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果： 衝動判定ダイス+Lv/侵蝕+5/Lv上昇無								
オリジン:ミネラル	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 装甲+[Lv*2]								
螺旋撃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： リアクションC値+1								
神出鬼没	★	-	オート	至近	自身	自動	Iネー	
効果： どのような状況でも入退場可能								
メンタルインベクション	★	-	Xジャー	至近	単体	対決	Iネー	
効果： 《意志》対決勝利で精神を乗っ取る/死亡時解除								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								