

キャラクター名
ノノ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
星空	
神様	
黒い館	
鏡台	
炎	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (ほん)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
うゑーい	嫌悪	3 ①②③④⑤	
シュトレン	友情	3 ①②③④⑤	
カク	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ぬいぐるみ	依存	3 ①②③④⑤	
壊れた部品	依存	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	0	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次のカウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		必中		オート		自身	バトルパートで攻撃判定が「6」の際、任意の箇所ダメージを与えてよい。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4。攻撃判定の出目+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2。攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート		自身	行動最大値+1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート		自身	行動最大値+2
頭		めだま		オート		自身	行動最大値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1 (最低0) する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
頭		ぬいぐるみ		オート			
腕		ほん		オート			
胴		壊れた部品		オート			
ポジション		修羅		オート		自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
腕		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効