

■キャラクター名=

### — プレイヤー名 —

メインクラス	バナレット	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	45	45	11	12	10	47	12
ボーナス	15	15	3	4	3	15	4
クラス修正	2	4	0	0	0	1	1
他修正	4	5	3			3	
能力値	21	24	6	4	3	19	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ステイシスシールド					81	140		
頭部		/							
胴部		/\							
補助	太陽神のマント	/\				10	10		
装身具		/							
能力値		24	0	6	0	19	9	26	
スキル						75	66		
その他						9	13	2	
総計(右)		24	0						
総計(左)		24	0						
総計(両)		24	0						
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	24			24	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
鍊金術判定					+ d

銷血筋

このアイテムはアイテム鑑定に成功されない場合、筋血縛として扱う。

重量 0

効果1. 遺物の重量を5つまで0にして所持できる。パッシヴ

効果2. あなたの物理防御・魔法防御に十所持遺物\*2（アンダータは含まない）パッシヴ

カース1. 所持遺物5個以下であなたの防御力が-11451419191される。

カース2. 筋力基本4.5以下でこのアイテムを所持時、誰かがアイテム鑑定以外のダイスを振った際に戦闘不能になる。

カース3. 最大hpが70以下で所持時、戦闘開始時にhpを469点ロスする。

夜闇の露雨宝玉重量1.0

効果1 この遺物は質の魔法防御力に+3.5する。物理防御に+2.5する。

効果? セットアップ。EPを1消費せよ。あなたたちはシン用。hp口数を最大hp点まで受けない。(蓄積)

効果3. シーン1回。その貫通攻撃を水属性魔法に変更する。

**効果4.** あなたは戦闘開始前に水属性になれる。

効果5. あなたは13層デバフ及び夜のデバフを受け付けない。

カース。あなたは見えないものを見ることができない。

1. The following table summarizes the results of the study.

現在重量： 0

最大重量 : 45

■キャラクター名=

## — プレイヤー名 —