キャラクター名	プレイヤー名
比良坂　尽音	

シンドローム	エグザイル ハヌマーン	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	加虐	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	1	0	5		8

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	22	残り財産P：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時				RB	
効果：	衝動判定のダイス+LV							
オリジン：レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：	【精神】の達成値＋［LV*2］							
融合	1	2	セットアップ	至近	単体	自動	120%	
効果：	対象が自分のエフェクトを使えるようになる							
ヒュドラの怒り	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	100%	
効果：	ダイス＋３、攻撃力＋［LV*3］、暴走							
形状変化：剛	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力＋［LV*2］、シーン継続							
流刑者の大鎌	2	8	メジャー	-	LV+1 体	対決	120%	
効果：	対象変更、ダメージ+2D。シナリオ1回							
エンタングル	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ダメージ時、重圧付与。シーンLV回							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果：	2回メジャーアクションを行う、Ｃ値＋１、シナリオ1回							
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果：	Ｃ値－１（下限５）、シナリオ1回							
援護の風	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	ダイス＋ＬＶ							
ウィンドブレス	3	2	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：	達成値＋［LV*3］							
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	暴走以外のBSひとつ回復。重圧でも使用可							
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：	カバーリングを行う。メインプロセス1回							

キャラクター名
比良坂　尽音

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベーシックリサーチ	3	1	メジャー	-	-	-	-	
効果：〈情報：〉のダイス＋［LV+1］個								
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-LV（下限7）								
十徳指	★							
効果：								
軽功	★							
効果：								
異形の歩み	★							
効果：								
効果：								
効果：								