

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	プリースト	Lv.1:		レベル	23
サポートクラス	バード	Lv.1:	カンナギ	性別	女だと思う
称号クラス				年齢	わからない
種族	フェイ (ピクシー)			境遇	正体
出自 (効果)	付喪神			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	12	15	21	27	38
ボーナス	3	2	4	5	7	9	12
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正							2
能力値	3	3	4	6	8	12	16

HP	168
MP	231
フェイト	15

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ケセドの杖	至近		8					
左手									
頭部	幸運の睡蓮 (ラックハット)					5			
胸部	素敵な巫女服 (マリンコート)					7			
補助	天狗の下駄				-1	3	2		2
装身具	聖戦の紋章								
能力値			3	0	4	0	12	12	8
スキル									
その他									20
総計(右)			3	8					
総計(左)			3	0	3	15	14	12	30
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
行商筆筒 (*異次元バッグ)	鋼鉄の呪符*2
幸運のクローバー	◆聖戦の紋章 (追加装備)
神使の護印	◆騎竜
└ …の設定	
◆竹水筒 (*ポーションホルダー)	★《ちくわ》(*至高の料理)
└ グレートMPポーション*4	└ …の設定
強心丹*5	望遠鏡
蘇生薬*2	
耐毒符*2	粘着テープ (おしゃ盾)

現在重量: 14 | 所持金: 9940 | 預金・借金:

最大重量: 19

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ピクシー	★	-	インジア	-	自身	自動	シ~/1	
効果:	HPを42点回復する							
プロテクション	5	3	ダメージ後	20m	単体	自動	メイン/1	
効果:	対象被ダメージ-5D+32(ダメージ込42)							
飛行能力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	飛行状態となる *ばたばた*							
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	特定アイテムを取得する							
ブーストトリック	1	-	スキル	-	自身	自動	シ~/1	
効果:	HP/MP回復、ダメージ増、ダメージ減を行うスキルの効果に+1D							
	★							
効果:								
コールゴッド:イザナミ	5	4(3)	特定S	-	自身	自動		
効果:	ダメージ減スキル、アイテムの効果+10							
セイクリッドダンス	5	5(4)	Xジェネ	-	自身	精神	シ~/5	
効果:	全判定+1D/クリナップにMP5消費							
チャネリング	1	6(5)	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	《セイクリッドダンス》を使用							
	★							
効果:								
ヒール	1	4	Xジェネ	20m	単体	魔術		
効果:	HPを3D+75点回復							
キュア	1	5	Xジェネ	20m	単体	魔術		
効果:	対象のBSを全回復							
レイズ	1	10	Xジェネ	-	単体	魔術		
効果:	対象の戦闘不能を回復、HPを2D点にする							
テレポート	1	10	Xジェネ	至近	範(選)	魔術	シ~/1	
効果:	対象を特定箇所に転送/ポインタ1箇所保存							
クイックヒール	1	5	インジア	-	自身	自動	シ~/1	
効果:	《ヒール》を使用							

■設定
 メカクレ妖精巫女
 長き旅路は"リセット"されたが、こういう終わり方も悪くはない
 あっしの冒険はまだ終わらないっすよ

*メモ
 ・《テレポート》+望遠鏡
 テレポのマーキング範囲が視界内なのであれば、望遠鏡使えばそれを延長できるのは当たり前だよな？
 望遠鏡マジオスス。PCに持たせるマジで。でもGMにやめろって言われたらやめような

・《プロウアップ》は強い？
 火力補助スキルを取らなくても結構な固定値が付くのがメリット 戦闘不能になるデメリットと見合うかは……
 支援特化キャラのサブウェポン、もしくはシーフ/ニンジャで語尾が「やんす」の緑髪少女向けのスキルだと思うネ

・《幸運》に振る意味あんの？
 一度目を閉じて《幸運》がどんな場面で役に立つか思い浮かべてください
 役に立つ場面なんて無に等しいですね？それが答えです

・フェイについて語りたい
 公式でこんな質問があった
 「フェイとの《ハーブラッド》のキャラクターが《ラーニング》で《テイルズシンボル》取ったらどうなんの？」
 公式曰く、ハーブラッド対象の種族のアイテムを取得できるので、らしいけど、問題なのはそこじゃない

キャラクター名

流浪のカグヤ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイトソング	1	-	セットアップ	20m	単体※	自動	汎/1	
効果:	汎1スキルの使用回数を1追加。							
アンプロンプチュ	1	7	判定前	-	自身	自動	汎/1	
効果:	判定を呪歌判定で代用							
シルバリソング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	呪歌判定+1D							
	★							
効果:								
マグニフィケーション<封印>	1	6	Xジャー	至近	範囲	錬金術		
効果:	ポーションジャー							
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	ポーション効果に+1D							
	★							
効果:								
スピードルーン	1	単体	Xジャー	至近	自身	自動	汎/1	
効果:	装備の一つ選択し、それを装備中は行動移動+5							
フォーチュンルーン	2	15	効果	-	自身	自動	汎/2	
効果:	*魔術判定の直前:効果をゲイスで求める魔術効果に+【幸運】する。1汎/1に3回使用可能。							
キュアルーン	1	6	効果	-	自身	自動		
効果:	HP回復に便乗してBS解除							
アビリティルーン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した能力値+2							
	★							
効果:								
ブローアップ:水	1	-	Xジャー	至近	範囲	魔術	汎/1	
効果:	2D+168 フォイヤー!							
ホーミングヒット	1	-	判定前	-	自身	自動	汎/1	
効果:	リアクション失敗化、リアクション使用不可							
	★							
効果:								
セルフサクリファイス	1	-	ダメージ後	20m	自身	自動	汎/1	
効果:	対象のダメージを0化し、代わりに自分がその分のロスを受ける							
ルーンマスター	1	-	-	-	-	-		
効果:	古き紋を操るもの							
女王への誓い	1	-	-	-	-	-		
効果:	封印:マグニ 恩恵:セルフサクリファイス							
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	歴史などの【知力】判定+1D							
ファーストエイド	1	-	Xジャー	至近	単体	器用		
効果:	つかわない							
トレーニング:幸運	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	幸運基本値+3							
マジックキャンドル	1	6	Xジャー	特殊	特殊	魔術		
効果:	リアの明度を2、3に変更							

