キャラクター名: ヒギリ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	3	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	920		一定期間の記憶がない		
			師と呼べる人物がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10			19	3
		敏捷度	5			14	2
体	4	筋力	5			9	1
		生命力	7	2		13	2
心	13	知力	10			23 + 1	4
		精神力	10			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
コンジャラー	1		
マギテック	3		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	7											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	7											
魔剣“オリジナル” 射程10m(50m)、装填3+魔法の発動体/戦闘回数ボーナス：命中+2(累計7戦)	1H両/2H	9	2	2d+ 8	12	7											
魔剣“オリジナル” 射程10m(50m)、装填3+魔法の発動体/戦闘回数ボーナス：命中+2(累計7戦)	1H両/2H	9	2	2d+ 8	12	7											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
魔動機術	3	7			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マギスフィア(小)	
腰 ガンベルト	12発収納。
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

あなたには成人するまでの記憶が一切ない。
気が付いたときには操霊術師の(種族決めてないけどおんなのこ)をお師さんと仰ぎ、自由気ままな彼女とルーンフォークの兄弟子、それとゴーレム達と共に森奥の住処で優雅(？)な生活を送っていた。
それ故に、あなたは故郷の里の場所を知らない。家族の顔も、勿論何をしているのか、そもそも生きているのかすら分からない……が、あなた自身「ま、今が楽しいしいっか」と気楽に過ごしていた。

――のだが。
まさか追い出されるとはなあ。

可愛い子には旅をさせよ、とでも言わんばかりにお師さんは突如あなたを叩き出した。師、曰く「その赤ん坊なエルフ生経験をどうにかしてこい」。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ヒギリ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食(1週間分+1日分)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
弾丸(20発)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□