

キャラクター名  
涼香・セヴィリヤ・デ・珠光

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	教師
オプション		年齢	26	性別	女
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31%
出自	権力者の血統	経験	敵性組織	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	0	0		1	1	行動値	8
感覚	1	0	0		1	2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	3	1	0		1	5	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
研磨「マスカレード・ステップ」	交渉	5r+1	+12			対象3対に攻撃判定ダイス+3、C値-1、攻撃+13
研磨「クリスタル・パルセロナ」	交渉	5r+1	+12			対象3対に攻撃判定ダイス+4、C値-1、攻撃+18
研磨「スカレット・テラー」	交渉	5r+1	+12			対象3対に攻撃判定ダイス+5、C値-1、攻撃+23

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0																																													
コネ: 情報屋		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>ダイス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>霧谷雄吾</td> <td>P 尊敬</td> <td>N 食傷</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>D: 源種</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>父</td> <td>P 懐旧</td> <td>N 嫌悪</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>母</td> <td>P 憧憬</td> <td>N 不信感</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費	霧谷雄吾	P 尊敬	N 食傷			D: 源種	P	N			父	P 懐旧	N 嫌悪			母	P 憧憬	N 不信感				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																																		
対象	感情(pos)					感情(neg)	ダイス	消費																																										
霧谷雄吾	P 尊敬					N 食傷																																												
D: 源種	P					N																																												
父	P 懐旧					N 嫌悪																																												
母	P 憧憬	N 不信感																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
	P	N																																																
コネ: マスメディア																																																		
モバイルPC																																																		
最大財産P:	12	残り財産P:																																																

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果:	次に対象が行うメジャーアクションのC値を-1(下限値6)し、判定のダイスを+Lv個する。							
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果:	エフェクトを組み合わせた行動の対象を3体へ変更する。							
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果:	ラウンドの間、対象の攻撃力に+[Lv*3]							
領域の加護	2	2	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果:	対象が次に行うメジャーアクションの攻撃力に+[Lv*2]							
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果:	対象が行うダメージロールを+[Lv+1]Dする。							
パワーソース:サイエンス	2							
効果:	能力値に+3ポイント							
復讐の領域	1	4D10	オート	視界	単体	自動	120%	
効果:	ダメージを受けたとき、受けた値を自動反撃。シーン/回							
プロファイリング	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	知識:による判定ができるようになる。							
地獄耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	領域を拡大し、その中で起こっている出来事を見聞きすることができる。RCによる判定を行うこともできる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

good bye