

キャラクター名  
マスターハーミット

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	カヴァー
	オルクス			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動	初期侵食率		200 %
出自	経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	336
肉体	1	0	0		2	3	行動値	18
感覚	3	0	0		1	4	(非装備時)	18
精神	1	0	0		9	10	戦闘移動	23
社会	3	0	0		3	6	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		6	RC		8	交渉		10
回避		4	知覚			意志		8	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		6
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
服	0	5			

所持品		合計装甲:	5	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス: 古代種P		N			
Eロイス: 不滅の妄執P		N			
Eロイス: さらなる絶望P		N			
Eロイス: 衝動侵蝕P		N			
Eロイス: 惨劇の輪廻P		N			
Eロイス: 墮落の誘いP		N			
Eロイス: 歪んだ囁きP		N			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: ソラリス	3							
効果: 装甲値+19								
シールドクリエイト	7		マイナー	至近	自身	自動		
効果: ガード値+18								
砂の盾	5		オート	至近	自身	自動		
効果: ガード値+10								
砂の刃	12		メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+14 ガードした場合そのガード値を-5								
ペトリファイ	5		メジャー	視界	-	RC		
効果: 命中で行動値-10 マイナー使用で回復できる								
クリスタライズ	5		メジャー	-	-	シンドロ	100	
効果: 攻撃力+15 装甲無視 シナリオ3回								
魂の練成	5		オート	至近	自身	自動	120	
効果: HPを50回復して復活 シナリオ1回								
集団練成	12		セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 対象の達成値+12 攻撃力+10								
要の陣形	5		メジャー	-	3体	シンドロ		
効果: 対象を3体に変更する シナリオ5回								
縛鎖の空間	5		メジャー	視界	単体	RC		
効果: 命中で重圧、放心付与 シナリオ5回								
歪みの領域	5		オート	至近	自身	自動		
効果: 射撃をガードした際相手に25点ダメージ ラウンド1回								
隆起する大地	7		オート	至近	範囲(選択)	自動		
効果: ダメージ適用直前に-21 (+1D) する ラウンド1回								

メモ					
----	--	--	--	--	--

