キャラクター名: 織田信長

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	歌手	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	3		ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：ろっくんろぉーる！	2		知識：	2		情報：うぇぶ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
栄光と勝利の白いフライングブイ（槍）	白兵	4r+1	3	11		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ギター（ウェポン）ケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：遺産継承者	P	N		
星乃 灯火	P好敵手（友）	N好敵手（ライバル）		
北神楽　真魚	P 親近感	N　恥辱		
えみやん	P	N		
石川さん	P	N		
レイカ	P 好奇心	N 劣等感		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	3	メジャー	-	自身	対決	-	
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値-Lv、ダイス＋３							
結合粉砕	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：	組み合わせた判定のダイス＋LV、装甲値無視							
炎の刃	7	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果：	組み合わせた攻撃の攻撃力に＋［LV*２］							
アマテラス	5	4	メジャー		単体		リミット	
効果：	攻撃+LV*4　ダイス-2							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	飛行状態で戦闘移動を行う、移動距離＋［Ｌｖ×２］ｍ							
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80	
効果：								
自動体温 壊	★							
効果：	体温調整が出来ず、常に熱っぽい							
熱感知知覚	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

常に水着姿のろっくんろーるがーる（歌えるのは演歌だけ）

初めて買ったギターは真っ白なフライングブイで買ったその日に焼き討ちしました。
ノップなんてそれでいいんだよ。お前、最高にノップだぜ

とまあ、破天荒なイメージがあるが、その実、歌手を目指して田舎から上京してきた気の弱いただの女の子
体温調整が出来ずに、薄着や水着で居る事が多いため、恥ずかしさを隠すためあえてあのキャラをしてる。
なので素に戻ると、恥ずかしさで一人悶える。
常に体温が４０度以上のため、寝るときは水を張ったお風呂で眠り、朝起きたとき適温になってる湯を使い身体を清める。
エコって大事だよね！