

キャラクター名  
蒼姫 瀬良 (あおひめ せら)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ウロボロス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	女性
覚醒	無知	衝動	憎悪	初期侵食率	36	%
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	救済	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
先生からもらった拳銃	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D破壊の子	P	N		
先生	P 好意	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ(ウ口)	2	2	×					
効果:	C-Lv							
混食の氾濫	2	2	×					
効果:	範囲 原初と組み合わせる							
螺旋の悪魔	5	3	セ					
効果:	Lv*3攻撃 暴走受ける							
ブルータルウェポン	3	4	×					
効果:	Lv*3攻撃 暴走なしは-2d							
ソードマスター	3	3	セ					
効果:	達成値lv×3							
マスヴィジョン	4	4+2+2	×					
効果:	lv×5 シナリオ3回							
即席武器(赤)	1	3	×					
効果:	lv×2+3							
巨人の影	1	3	オ					
効果:	Lv+2 最大レベルする							
テクスチャーチェンジ	★							
効果:	FHG-666 見た目を手榴弾							
まだらの紐	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

光卓 GM:チャッピーさん チキチキ!設定ガチ光属性vs闇落ち狙いGMのガチバトル!!!!!!  
キャラクター設定案 提出書類。

名前 蒼姫 瀬良 (あおひめ せら)

わたしには、人としてあるべきものがなかった。人の感情が分からなかった。  
みんなが楽しそうにしているのを見ても楽しいと感じることがなかった。  
なにか、泣いている人を見ても悲しいと感じることがなかった。  
人の苦しみから分らなかった。  
それに気づいたのは人の死を目の当たりにした時だった。  
ビルから落ちて自殺している人を見て、わたしは、人間は飛べないのに、変なのと笑っていた。  
でも、両親は、変な私を見捨てずに、育ててくれた。  
わたしは父親が大好きだった。  
一緒にヒーローの戦隊ものを見ているときやヒーローごっこしているときが一番楽しかったと感じた  
「わたしもいつかヒーローになれるかな!」という父親は。  
「ヒーローとはなりたいたきになるものだ(キリッ)っ」といつも口癖のように言っていた。  
そんなある日父親はヒーロー劇を見た帰りに事故で死んだ。  
わたしは死んだのが他人事のように、まるで、虫をつぶして死んでしまったのを見ているように  
何も感じていなかった。  
「お母さん、お父さんの帽子もらってもいい?」と私は笑顔で言っていた。  
お母さんは、泣いていた。そして、わたしに対して。  
「瀬良。。。あなたは、お父さんが死んで悲しくもなとも思わないの?」といった。