

キャラクター名
クラン=グラン

プレイヤー名

種族: ナイトメア, 種族特徴: 異貌、弱点[土、銀+2], 生まれ: 魔術師, 性別: 女, 年齢: 13歳, 冒険者Lv: 6, 経験点: 630, 経歴: 4-5-3 大切な人と生き別れている, 4-2-2 同じ夢を何度も見ている, 1-5-3 故郷の場所を知らない

能力値表: A-F, 成長, 他修正, 能力値, ボーナス. 技5: 器用度9, 敏捷度10, 筋力1, 生命力1, 知力12, 精神力12. 体13: 筋力2, 生命力4. 心12: 知力5, 精神力1.

技能表: Lv. 4-5. ファイター(セイジ), ソーサラー, コンジャラー, マギテック, スカウト, レンジャー.

戦闘特技表: 鋭い目(2120p), 魔法誘導(223p), 魔法拡大/数(226p), マルチアクション(2125p), 0p, p, p, p, p, p, p.

言語表: エルフ語, 交易共通語, 神紀文明語, ドラゴン語, 汎用蛮族語, 魔神語, 魔動機文明語, 魔法文明語, 妖精語.

練技/呪歌/騎芸/賦術表: 空欄欄.

技能レベル表: ファイター(4, 6, 7, 6), グラブラー(0), フェンサー(0), シューター(0).

鎧と盾表: アラミドコート(非金属A), カイトシールド(盾B), 回避技能: ファイター. 必要ランク: 筋力5, 回避力1, 防護点2.

武器表: バスタードソード(1H両, 1), 光刃熱刃「ベルシード」(1H, 15). 魔法の発動体へ加工+100G, 本体560⇒半値で売却330G.

制限移動, 通常移動, 全力移動, 回避, 防護点, HP(36). 魔物知識/弱点, 先制力, 生命抵抗, 精神抵抗, MP(52).

魔法技能表: 真語魔法(6, 11), 操霊魔法(2, 7), 深智魔法(2, 11), 魔動機術(1, 6).

装備品表: 頭(フード付きロングマント), 耳(マギスフィア小), 首(ポーションリフレクター), 背中, 右手(能力増強の腕輪), 腰(ブラックベルト), 足(その他チョーカー&マフラー).

装備品表: マナリング(魔力+1).

その他メモ: 幼い頃、村人の密告により人狩りにあったナイトメアの少女... 大陸各地を渡り歩いているが、リオスの冒険宿“思弁亭”で... 光刃熱刃「ベルシード」知名度:14... 回避技能:9

