

キャラクター名  
蓬萊山輝夜

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	大学生B	カヴァー
	エンジェルハイロウ				
オプション			年齢	性別	
覚醒	感染	衝動	初期侵食率		14 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	17
感覚	5	1	0	2		8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	0	0	射撃	1	0	RC	5	0	交渉	0	3
回避	0	3	知覚	1	3	意志	0	4	調達	0	3
運転:	0	3	芸術:	2	3	知識:	0	3	情報:	1	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
Sランク: スペシャリスト					
思い出の一品					
ラッキーメダル: ゴールド					
ラッキーメダル: シルバー					
ラッキーメダル: ブラック					
ラッキーメダル: ホワイト					
コネ: 学園通の友人					
コネ: 噂好きの友人					
コネ: 要人への貸し					
コネ: 手配師					
		最大財産P:	32	残り財産P:	1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 「刹那種」	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
黄金錬成	3	(+3)	常時		自身	自動	-	
効果:	常備化ポイント+[Lv*10]							
鏡の盾	3	8	AU	効果	効果	自動	β/Z1	
効果:	カウンター([Lv]*20まで)							
パーフェクトコントロール	1	4	AU	至近	自身	自動	α/S1	
効果:	判定の達成値+10							
光の手	1	2	MJ/RE	-	-	-	-	
効果:	判定を【感覚】で行う							
スターダストレイン	1	6	MJ	視界	シーン(選)	対決	Z1	
効果:	対象・射程を上書き							
マスヴィジョン	3	4	MJ	-	-	対決	β/Z3	
効果:	攻撃力+[Lv*5]							
巨匠の記憶	3	2	MJ	-	-	-	-	
効果:	<運・芸・知・情>判定ダイス+[Lv]							
砂の刃	1	2	MJ	視界	-	対決	-	
効果:	「攻撃力+[Lv+2]」/ガード値-5							
クリスタライズ	3	4	MJ	-	-	対決	β/Z3	
効果:	攻撃力+[Lv*3]/装甲値無視							
コンセントレイト: Mo	3	2	MJ	-	-	-	-	
効果:	C値-[Lv](下限値7)							
刹那の観察者	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果:	1000兆分の1秒を観察する							
万能器具	1	-	MJ	至近	自身	自動	-	
効果:	日用品を作り出す							
効果:								

性格

- ・天然
- ・やや世間ズレ
- ・人見知りしない
- ・天真爛漫
- ・好奇心旺盛
- ・感謝を忘れない
- ・精神力が非常に強い
- ・一瞬でも過去の事より今現在や未来を重要視する主義
- ・やりたい事探しを地道にしている(風紀委員長がその代表例)
- ・珍品コレクター
- ・好事家
- ・科学に弱い

口調

- ・一人称は「わたし」
- ・誰に対してもため口・女性口調

人間関係

- ・
- ・
- ・
- ・