

キャラクター名 プレイヤー名

ジート

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	14	6	14	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	6	2	5	3	3

HP	44
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	バゼラード	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	3	11	8
スキル								1	5
その他									
総計(右)			4	4					
総計(左)			4	4	7	1	3	12	13
総計(両)			4	8					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
HPポーション x3	
MPポーション x5	
バゼラート	

現在重量: 12

最大重量: 14

所持金: 170

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシブ					
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする(計算済)。								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避判定に+1Dする(計算済)。								
ワイドアタック	1		メジャー					
効果: 対象に武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+2する。								
ステップ:ファイア	3		セットアップ					
効果: ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+9する。この効果はシーン終了まで持続する。								
アンビデクスタリィ	1		パッシブ					
効果:								
バトルステップ	2		パッシブ					
効果: 《ステップ:〜》の効果が続中に有効。 攻撃の命中判定に+2、回避判定に+2、攻撃のダメージに+2する。								
インタラプト	1		効果参照					
効果: 対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。 そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。								
ダンシングヒーロー	1							
効果:								
シックスセンス	1		パッシブ					
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果: トラップ解除の判定に+1Dする(計算済)。								
フェンサーI	1		効果参照					
効果: 武器攻撃と同時に使用する。フェイトを1点消費。 その攻撃のダメージに+[(その攻撃の対象の人数)D]する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12

最大重量: 14

所持金: 170

預金・借金: