

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自(効果)	狩人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	8	14	9	11	14
ボーナス	2	2	2	4	3	3	4
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	2	6	4	5	5

HP	33
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	2					
総計(左)					2	5	5	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量: 10
 最大重量: 12
 所持金: 230
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時に最大MP+5								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身	自動成功		
効果: 魔術判定を+1Dする。								
	1							
効果:								
クウェリィ	1		メジャー		自身	自動成功		
効果: GMに疑問点を直接たずねることができる。								
サモン・ヨルムンガンド	★	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象に<無>属性魔法ダメージを与える。ダメージロールは2Dとなる。1点でもダメージを与えれば毒(1)を与える。								
	1							
効果:								
ハイサモナー	★	3	マイナー			自動成功		
効果: そのメインプロセスでのサモナースキルに対するリアクションの判定に-1Dする								
ファミリア	1							
効果: カメ								
ガーディアン	★		ダメージロール直後	20m	自動成功	1シーンに1回		
効果: 使い魔を所持時のみ使用可能。対象が受けるダメージを-[CL*5]する。使い魔を一つ使用不可にする。								
グレートサモナー	★							
効果: ハイサモナーが必須。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行うサモナースキルの効果に+1Dする。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アニマルエンパシー	1							いつもの
効果:								
トレーニング	1							
効果: 幸運+3								

空欄のメモ欄