

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	狩人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	13	6	15	6	8
ボーナス	3	4	4	2	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	2	7	2	2

HP	53
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	セルフボウ	30m	-2	9	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	パaddedアーマー					7			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		6	0	5	0	2	12	9
スキル			3	3					
その他									
	総計(右)		7	12					
	総計(左)				5	8	2	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション×1	
矢筒	
ファイナルロー×3	
祝福の矢×2	
ミスリルの矢×2	
バックパック	

現在重量: 9  
 最大重量: 16  
 所持金: 468  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	攻撃のダメージ+6							
アデプト	2		セットアップ		自身	自動	シリア2	
効果:	スライヤの分類を変更する							
スペシャライズ:弓	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「弓」の命中判定+3、ダメージ+3							
アームズマスタリー:弓	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「弓」の命中判定+1D							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知に+1D							
スライヤ:人造生物	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	分類:人造生物に対して武器攻撃ダメージ+12							
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動	-	
効果:	シールド終了時使用,そのシールドで使用した矢弾,投射したアイテムを回収する							
デュアルアロー	1	-	効果参照	-	自身	自動	シールド1	
効果:	矢弾を2個同時に使用可							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	シリア1	
効果:	スキル使用を失敗させる							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-		-	-	
効果:	トラップ探知+1D,失敗しても起動しない							
トラッキング	★	-	パッシブ	-		-	-	
効果:	足跡,追跡等の感知判定+1D							
サーチリスク	★	-	パッシブ	-		-	-	
効果:	危険感知判定+1D							
効果:								

生まれて間もなく、親に捨てられた孤児。  
 引き取られた孤児院は、ある程度育った孤児を奴隷として売り払っていた。  
 それに気づき逃げ出し、生活のため狩人となった。  
 売り払われていった孤児院の仲間を探している。