キャラクター名
姫川翼

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ウロボロス<br>オルクス | ワークス | ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞﾋﾞｰｲﾝｸﾞC | カヴァー | 女子高生 |
| オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 38 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 4 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| 起源種 | P | N | | |
| 変異種 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ | 1 | — | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ﾚﾈﾋﾞ | |
| 効果： 衝動判定のダイス＋Lv個 | | | | | | | | |
| オリジン：レジェンド | 5 | 2 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | ﾚﾈﾋﾞ | |
| 効果： 精神の達成値+Lv*2 | | | | | | | | |
| 運命切り替え | 3 | 3 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： ドッジを代行で判定し、成功で他人のドッジ成功。シナLv回 | | | | | | | | |
| 幸運の守護 | 1 | 1 | ﾘｱｸｼｮﾝ | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果： RCでリアクション判定 | | | | | | | | |
| 万色の檻 | 3 | 5 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： R中、ダイス+Lv*2個　シナ3回 | | | | | | | | |
| RF<オルクス> | 1 | 2 | ﾘｱｸｼｮﾝ | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果： リアクションのC値-Lv(下限7) | | | | | | | | |
| 虚：真空返し | 1 | 2D10 | ﾘｱｸｼｮﾝ | — | — | 自動 | 120 | |
| 効果： リアク成功で攻撃失敗　リアク達成値＋Lv*3 | | | | | | | | |
| 白：ﾐﾗｰｲﾒｰｼﾞ | 2 | 6 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果： R中、リアクションのC値-1(下限6)シナLv回 | | | | | | | | |
| フルディフェンス | 5 | 4 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： R中、ﾘｱｸｼｮﾝﾀﾞｲｽ+Lv*2個　行動済み | | | | | | | | |
| ブルーブラッド | 5 | — | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | ﾚﾈﾋﾞ | |
| 効果： オリジンのLv+Lv | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 1 | 4 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： CRITICALさせる。シナLv回 | | | | | | | | |
| 黒:時の棺 | 1 | 13 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果： 判定自動失敗 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

元FHの女性。現在はゼノスに所属。
出自や覚醒時期、覚醒までの経歴は一切不明。唯一それを知るのはプランナーのみ。
プランナーにとって特別なピースになると確信され、プランナーに導かれて覚醒した。
プランナーからは何も知らされずに手元に置かれているが、本人は気にしておらずプランナーに絶対の忠誠心を持っている。
オモイデ様の事件を境に、プランナーと共にFHを離れ、ゼノス立ち上げに尽力した。
以前までFHにいたため、UGN職員には警戒されることが多いが、本人は気にすることなくプランナーの指示を全うしている。
能力の詳細についても良く分かっていないが、攻撃飛び交う乱戦において全ての攻撃がまるで意思を持つように彼女がいる場所を避けることから
幸運（フォーチュン）と呼ばれている。
表向きは普通の女子高生として高校に通っている。アイドルも兼業中