キャラクター名: グリム＝ジグソウ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	２２
冒険者Lv	14	経歴	毒を飲んだ		
経験点	1180		蛮族と間違えられた		
			自殺を試みた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	9	13	38 + 2	6
		敏捷度	8	14	10	39	6
体	10	筋力	4	15	9	38	6
		生命力	9	4	9	32	5
心	4	知力	6	14	14	38	6
		精神力	4	7	10	25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	14		
コンジャラー	11		
スカウト	10		
セージ	8		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	14	20	20	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		14		5
盾	アステリアの守り		6		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	20	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レッグオブオナー	1H#	10		2d+ 0	11	3	40										
アクセルブローグ グラップラー専用、キック強化	1H#	5		2d+ 20	10	23	20										
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	5		2d+ 20	9	23	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 20	6

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 16

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 19

MP
58

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	18			

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃	227 p
カウンター	2120 p	武器習熟II/格闘	221 p
鎧貫き	IB39 p	命中強化	2124 p
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃強化	3144 p
バトルマスター	3143 p	インファイト	IB36 p
トレジャーハント	2120 p	武器の達人	IB31 p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔	赤の眼鏡	
首		
背中		
右手	宗匠の腕輪	緑
腰	発動体	
足	サイレントシューズ	
その他		

装備品		説明
左手	信念のリング	前金
	真ブラックベルト	

その他メモ

親父が傭兵だったため自然な流れで傭兵になると思ってた。しかし城に近づいたところで蛮族と間違われて追われてしまった。今まで戦闘の修行しかしてなかったため「あ、詰んだ」と思い毒を飲んで自殺しようと試みた。そこを途中で近所の教会の神父に助けられその教会で働かせてもらえるようになった。その神父に勉強も教えてもらい戦闘以外のこともできるようになってきたところで教会が火事になり出るしかなくなったため他で食っていくしかない…。そんなこんなで冒険者の店に行ってみることにした。

『不動のルンペン』『黒き壁をを落した者』『轟砲一路』

強化

用意周到な臆病さ
R開始時に1d6を振り出た目の数分の半分(切り上げ)だけ乱戦エリア内の攻撃を回避できる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グリム＝ジグソウ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
月光の魔府5000x9	○□□○□□
生活費	○□□○□□
生活費	○□□○□□
保存食	○□□○□□
生活費	○□□○□□
保存食	○□□○□□
人形	○□□○□□
生活費	○□□○□□
5点魔晶石x6	○□□○□□
宿代	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
生活費	○□□○□□
トリートポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
カイトシールド	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
ブラックベルト	○□□○□□
	○□□○□□
消費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□