

キャラクター名  
シンジョウ・ハヤト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	12	経歴	破産したことがある		
経験点	490		かつて貴族だった 大きな遺跡を発見したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	17		34 + 1	5
体	7	敏捷度	6	9		25	4
		筋力	8	19		34 + 2	6
心	8	生命力	6	7		20	3
		知力	7	15		30	5
		精神力	5	7		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
フェアリーティマー	7		
スカウト	7		
レンジャー	4		
エンハンサー	6		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
魔力撃	1B39 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
メディテーション	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
クリレイ	
ヴォーパルウエボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	12	17	16	18
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	16	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツウハンドソード	2H	20		2d+ 17	10	21	30										
ライトプリンガー	2H	20	1	2d+ 18	10	22	36										
ゾンビ系に命中ダメージ+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 16	7

HP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 15

MP
41

装備品	説明
頭 決死のハチマキ	
耳 宝石ケース	
顔 パワーナイトゴーグル	1点MP消費で10秒暗視 ゴーグルにMP10点
首 ポーションインジェクター	すかぼ
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 マーメイドシューズ	
その他無敵に変身ベルト	

装備品	説明
左手 器用の指輪	
アルケミーきつと	

その他メモ	自動失敗チェック
貴族4/用心棒4/料理人II	□□□□⑤
元々貴族家柄だったか、大きな遺跡を発見したのちにいろいろありすぎて家が破産して路頭を迷いかけたところに□□に助けられてそのまま家に転がり込む。	□□□□⑩
基本貴族のような言動はしないのは自分に合わないから、貴族としての立場が使える場所ではない。	□□□□⑮
家柄としては中の上くらいだった模様	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

