キャラクター名	プレイヤー名
バロン	

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)
生まれ	戦士	性別	男 / 年齢 160
冒険者Lv	2	経歴	同族に馴染めない特徴があった
経験点	200		一族に追われている
			蛮族に忘れられない傷をつけられた

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	1		19	3
		敏捷度	4			16	2
体	14	筋力	9			23	3
		生命力	11			25	4
心	4	知力	17			21	3
		精神力	5	1		10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	2		
マギテック	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
武器習熟A/ソード	IB31 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 24	/合計 24

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	5	17										
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	5											
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸12発	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
3110 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点	HP
2d+ 1	7	31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 3	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア（小）	魔動機術の発動体
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟