

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

アーリン \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	3	経歴	告白されたことがある		
経験点	40		のめり込む趣味がある 子供のころに家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10			14	2
		敏捷度	9			13	2
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	5			13	2
心	9	知力	6	1		16	2
		精神力	12	1		22	3

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 ソフトレザー		7	0	3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	1	3	3	3	回避技能	合計値		0	3

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭	髪飾り（天然石）	僅かなおしゃれ。
耳		
顔		
首		
背中		
右手	聖印	神聖魔法を使用可能にする。
腰		
足	ブーツ	普通のブーツ。
その他	宝石ケース	宝石2個

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
両親も神官だったため、その子となったアーリンも神官になることとなった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
しかし、最初は苦しい神殿などが気に入らず、親の都合もあり外に出させてもらうことが少なかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
その結果、一時期両親の目を盗んで、夜中に外へ出て、街中を探検することが多くなる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
その際、近所の生活や、親が行かせないだろう場所を知り、ますます外に対しての好奇心が強まる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
中には怖い体験や、危険なこともあったが、親の過保護な忠告のおかげで基本人の少ないところは避けており、命の危機までには至っていた いない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
外に出た際、特に仲の良かった子に告白されたことがある。（経歴：告白されたことがある）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
環境のこともあり、恋というものがまだよくわからない年頃だったが、好きだと言われたのはうれしかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳
しかし、その2日後にタイミングを見計らったように親に外出がばれ、無理やり外出を禁止させられる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊿
後日、こちらも強行手段を取り、家出を試みるが、告白されたあの子に会うことはできなかった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊿

[illegible][illegible]