キャラクター名
マイン＝フェシア

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	4
アザーシークエンス	クロスバイツ	**性別**	女性
出生タイプ		**年齢**	

出自	旅人	**運命**	容姿端麗あるいは神秘	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	16	4	0	20	55 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	41
MP	73
移動時ウィル	9
戦闘時ウィル	28

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１	コントローラー					2			
武器２									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ホークアイ					2			
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		18	0	2	39	3	11	7	0
アーツ	エナジーショット				2				
その他									
総計(１)		18 %	0	2 %	41 %	7	11 %	7	1
総計(２)		18 %	0	2 %	41 %	5	11 %	7	1
総計(両)		18 %	0	2 %	41 %	7	11 %	7	1

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			

所持金： 550	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エナジーショット	1/5	3	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx2]ダメージ。装備がブースターなら、その攻撃力も乗る							
スフィア・エレメンタラー	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果： 種別がPEでないエレメンタラーのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト							
ダークエッジ	2/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了まで、あなたの攻撃は闇属性になる。さらにダメージを与えた場合、対象は鈍重状態になる							
ディレイ	1/5	5	インスタント	遠距離	任意単体	0	
効果： 戦闘終了時まで、対象の行動値に-[5xAL]。自動成功。この効果は重複しない							
エレメントエンハンス	1/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： エナジーショットやフォアフロントの命中率に+[2xAL]							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

気分屋。ぼーっとしてたと思ったら急に活発に動いたりもする。
休日などに日当たりが良いところで昼寝する事を好むが、時々樹に昇ってそこで寝たりする等フリーダムな行動がみられる。
他人に遠慮が無いため時々さらりと酷い事を言ったり。
旅をしながら過ごしていたので案外家庭的な事は出来る。
細かい盛り付けなどは面倒くさがるが大量に作る料理は美味い。
行商人兼旅芸人の様なキャラバン出身。特技は舞踏。
背中の入れ墨は属性を操る適性に欠けてたのを補助するためのモノ