

キャラクター名
Dr.コードウェル

プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	FHセルリーダーD	カヴァー	
	オルクス					
オプション		年齢		性別		
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	666	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	300
肉体	0		0	20		20	行動値	64
感覚	2		0	18		20	(非装備時)	64
精神	2		0	22		24	戦闘移動	69
社会	4	1	0	20		25	全力移動	138

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	18		射撃	18		RC	20		交渉	20	
回避	15		知覚	12		意志	6		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	50		情報: FH	15	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	15	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
E覚醒する世界	P	N		
Eさらなる絶望	P	N		
Eさらなる絶望	P	N		
Eさらなる絶望	P	N		
E唯我独尊	P	N		
E究極存在	P	N		

最大財産P: 54 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
生命増強	6							
効果:								
SET	1							
効果:								
異形への変貌	1		SET	至近	自身	S/SD		
効果:	DB2倍							
戦力増員	5		AT	至近	自身	AT		
効果:	ラフム5体登場 シナリオ5回							
	1							
効果:								
INITIATIVE	1							
効果:								
加速する時	4							
効果:								
加速する時 II	4							
効果:								
	1							
効果:								
AUTO	1							
効果:								
進化の系譜	2		AUTO	至近	自身	AT		
効果:	HP+150 モードチェンジ シナリオ3回							
ショックアブソープ	12		AT	至近	自身	AT		
効果:	HPダメ-65 シナリオ1回							
	1							
効果:								

遺産: イヴの林檎所有
キャンペ最終話ボスデータ予定

変異暴走:解放
暴走の効果を書き換える。
行動値を0にする。
この行動値はいかなる方法でも上げることができない。

キャラクター名
Dr.コードウェル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
MINOR	1							
効果:								
マルチアクション	6		MINOR	至近	自身	AT		
効果: マイナーのエフェクト以外の行動を行う シナリオ6回								
	1							
効果:								
モードI/オルピュ	1							
効果:								
INITIATIVE	1							
効果:								
アンリーシュ	5		INI	視界	単体	AT	解放/120	
効果: 攻撃力+20 BS暴走 R1回								
SET	1							
効果:								
空中庭園	1		SET	視界	シーン(選択)	AT	120↑	
効果: 対象は戦闘移動 シナリオ1回								
支配の因子	8		SET	視界	シーン(選択)	AT	P	
効果: R間攻撃力-40 シナリオ1回								
	1							
効果:								
MINOR	1							
効果:								
緑の鞭	10		MINOR	至近	自身	AT		
効果: 武器作成 攻撃力+12 G値1 射程: 20M								
	1							
効果:								
MEASURE	1							
効果:								
形なき剣	8		MS	武器		白/射		
効果: ドッジダイス-8D								
塞がれた世界	8		MS			S/SY		
効果: 単体以外の攻撃力+24								
コンセ:オルクス	5		MJ			S/SD		
効果: C値-5(下限7)								
要の陣形	8		MS		3体	S/SY		
効果: 3体に変更 シナリオ8回								
未知なる陣形	1		常時	至近	自身	AT		
効果: 5体に変更								
	1							
効果:								
AUTO	1							
効果:								
スモールワールド	8		AT	視界	単体	AT	80↑	
効果: 達成値-40 シナリオ1回								

キャラクター名
Dr.コードウエル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
拡散する世界	1		AT	視界	単体	AT	100↑	
効果:	シーン(選択)に変更 シナリオ1回							
領域の盾	8		AT	至近	単体	AT		
効果:	カバーリング シーン8回							
領域の守護者	1		AT	至近	自身	AT		
効果:	領域の盾の射程を視界に シーン1回							
縮地	10		AT	至近	自身	AT		
効果:	任意の場所に移動 シナリオ10回							
バックスタブ	7		常時	至近	自身	AT	リミ	
効果:	縮地時攻撃力+35							
間違えた世界	1		AT	視界	単体	AT		
効果:	自動成功エフェクトの対象を任意変更 シナリオ1回							
隆起する大地	10		AT	視界	範囲(選択)	AT		
効果:	HPダメージ-1d+30軽減 R1回							
	1							
効果:	REACTION							
効果:	幸運の守護							
効果:	リフレックス;オルクス							
	1		RE			S/SY		
効果:	C値-1							
	1							
効果:	モードII/ウロボロス&パロール							
	1							
効果:	拒絶領域							
	3		常時	至近	自身	AT		
効果:	HPダメージ-15							
	1							
効果:	MINOR							
	1							
効果:	原初の青:シャインブレード							
	12		MINOR	至近	自身	AT		
効果:	シーン間所持武器攻撃力+15							
魔眼槍	8		MINOR	至近	自身	AT		
効果:	命中:-4 攻撃力+15 G値5武器作成							
影の武具:インフィニティウエポン	8		MINOR	至近	自身	AT		
効果:	攻撃力+14 G値+3							
斥力跳躍	8		MINOR	至近	自身	AT		
効果:	飛行状態戦闘移動 移動距離+16M							
	1							
効果:	MEASURE							
	1							
効果:								

キャラクター名
Dr.コードウェル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
魔弾の射手	6		MS	視界	単体	射撃		
効果:	白兵武器二つ使用 メイン後破壊 シナリオ6回							
原初の赤: ライトウェイトモード	8		MS	武器		白/射		
効果:	リアクションダイス-8D							
コンセントレイト: ウロボロス	5		MS			S/SY		
効果:	C値-5(下限7)							
巨人の斧	6		MS	武器		白/射		
効果:	攻撃力+18 判定ダイス-2D							
混色の氾濫	6		MS		範囲(選択)	S/SY		
効果:	範囲(選択)攻撃 シナリオ6回							
幻想の色彩	8		効果参照	視界		S/SY		
効果:	原初: 射程に変更 シナリオ8回							
原初の白: マシラのごとく	6		MS		単体	S/SY		
効果:	攻撃力+60 判定ダイス-5D シナリオ1回							
世界を喰らうもの	1		MS	視界	シーン(選択)	S/SY	リミ	
効果:	シーン(選択) HP-20消費 シナリオ1回							
	1							
効果:								
AUTO	1							
効果:								
時の棺	1		AT	視界	単体	AT	100↑	
効果:	判定失敗に シナリオ1回							
ワームホール	1		AT	視界	単体	AT	120↑	
効果:	HPダメ反射 シナリオ1回							
原初の紫: 復讐の刃	3		AT	至近	自身	AT		
効果:	リアクション放棄 C値7							
雲散霧消	8		AT	至近	範囲(選択)	AT		
効果:	HPダメ-40 R1回							
バーストブレイク	8		AT	至近	自身	AT		
効果:	DR+6D シナリオ8回							
明鏡止水	1		AT	至近	自身	AT	100↑	
効果:	ダイス減少無効 シナリオ1回							
	1							
効果:								
GUARD	1							
効果:								
レネゲイドイーター	3		AUTO	至近	自身	AT		
効果:	G値+4D							
影の守り手	8		AT	至近	自身	AT		
効果:	G値+24							
魔人の盾	8		AT	至近	自身	AT		
効果:	G値+80 シーン1回							
	1							
効果:								

