

キャラクター名
Dr.コードウェル

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス		ワークス	FHセルリーダーD	カヴァー	
オプション			年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	解放	初期侵食率	666	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	300
肉体	0		0	20		20	行動値	64
感覚	2		0	18		20	(非装備時)	64
精神	2		0	22		24	戦闘移動	69
社会	4	1	0	20		25	全力移動	138

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	18		射撃	18		RC	20		交渉	20	
回避	15		知覚	12		意志	6		調達	2	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	50		情報: FH	15	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	15	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
E覚醒する世界	P	N		
Eさらなる絶望	P	N		
Eさらなる絶望	P	N		
Eさらなる絶望	P	N		
E唯我独尊	P	N		
E究極存在	P	N		

最大財産P: 54 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	6							
効果:								
SET	1							
効果:								
異形への変貌	1		SET	至近	自身	S/SD		
効果: DB2倍								
戦力増員	5		AT	至近	自身	AT		
効果: ラフム5体登場 シナリオ5回								
	1							
効果:								
INITIATIVE	1							
効果:								
加速する時	4							
効果:								
加速する時II	4							
効果:								
	1							
効果:								
AUTO	1							
効果:								
進化の系譜	2		AUTO	至近	自身	AT		
効果: HP+150 モードチェンジ シナリオ3回								
ショックアブソープ	12		AT	至近	自身	AT		
効果: HPダメ-65 シナリオ1回								
	1							
効果:								

遺産: イヴの林檎所有
キャンペ最終話ボスデータ予定

変異暴走:解放
暴走の効果を書き換える。
行動値を0にする。
この行動値はいかなる方法でも上げることができない。

