キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+4	1	Lv+8		
a+b		0				
基本攻撃	白兵	8r+4				@8 1+2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：うわさ好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	ﾏｲﾅｰ	至近	至近	自動	ｼｰﾝ間	
効果： 【肉体】+「LV+2」								
破壊の爪	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 素手のデータ変更、下記参照								
ハンティングスタイル	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 戦闘移動。ｴﾝｹﾞｰｼﾞ無視。ｼｰﾝLV回								
C：キュマイラ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	-		
効果： C値-LV(min:7)								
獣の力	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	対決		
効果： 攻撃力+「LV*2」								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								