キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	3			7
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	7r+4	3	lv+7		《インフィニティウェポン》で作成した武器
素手	白兵	7r+4		-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品

コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：	飛行状態で戦闘移動　距離+［LV*2］m							
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果：	白兵武器作成							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-LV（下限値7）							
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果：	攻撃力+［LV*2］							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	白兵/射撃		
効果：	装甲値無視　自分のD-1個							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

・コンボ
『焔刀』（100%未満）　技能：白兵
《コンセ：サラマンダー》+《ペネトレイト》+《炎の刃》
侵蝕値:7、射程:至近、対象:単体
ダイス:6（+侵蝕率ボーナス）
C値：8
どどんとふ入力:6dx+4@8
攻撃力：14
その他:装甲値無視。《インフィニティウェポン》使用後

・コンボ
『焔刀』（100%未満）　技能：白兵
《コンセ：サラマンダー》+《ペネトレイト》+《炎の刃》
侵蝕値:7、射程:至近、対象:単体
ダイス:6（+侵蝕率ボーナス）
C値：7
どどんとふ入力:6dx+4@7
攻撃力：17
その他:装甲値無視。《インフィニティウェポン》使用後