

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ サラマンダー		ワークス	アーティスト	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	12
精神	2	1	3			6	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:演技	2		知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	2r	0	-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 1 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動 離脱可 シーンLV回								
コンセントレイト:エンジェルヒロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-LV (下限値7)								
光の弓	1	1	メジャー	視界	-	RC		
効果: 攻撃力+ [LV+2] 至近不可								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: 装甲無視 攻撃力- [5-LV]								
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果: 攻撃力+ [LV*5]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・コンボ
『シャイニングブレイズ』(100%未満) 技能: RC
《コンセ: エンジェルヒロウ》+《光の弓》+《ピンポイントレーザー》
侵蝕値:5、射程:視界、対象:単体
ダイス:6 (+侵蝕率ボーナス)
C値: 8
どどんとふ入力:6dx+4@8
攻撃力: -1
その他:装甲値無視。至近不可。

・コンボ
『シャイニングブレイズ』(100%以上) 技能: RC
《コンセ: エンジェルヒロウ》+《光の弓》+《ピンポイントレーザー》
侵蝕値:5、射程:視界、対象:単体
ダイス:6 (+侵蝕率ボーナス)
C値: 7
どどんとふ入力:6dx+4@7
攻撃力: 21
その他:装甲値無視。至近不可。