

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	性別		
覚醒		衝動	初期侵食率		0	%
出自		経験	邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	2	1	2			5	戦闘移動	12
社会	5	0	0			5	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	1		情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:医療	1		情報:警察	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	1r	0	-5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	0	0	

所持品	
コネ:UGN幹部	
コネ:警察官	

合計装甲: 3    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-LV(下限値7)								
要の陣形	1	3	メジャー	-	3体	-		
効果: 対象を3体に変更 シナリオLV回								
導きの華	2	2	メジャー	視界	-	RC/交渉		
効果: 対象の次のメジャー達成値+ [LV×2]								
癒しの水	1	2	メジャー	視界	単体	RC		
効果: 対象のHPを [LVD+5点] 回復								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	RC	80%	
効果: 対象の次のC値-1    ダイス+ [LV×2]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

・コンボ  
『狂乱の華』(100%未満) 技能:RC  
《導きの華》+《狂戦士》  
侵蝕値:7、射程:視界、対象:単体  
ダイス:なし(+侵蝕率ボーナス)  
C値:なし  
どどんとふ入力:なし  
攻撃力:なし  
その他:要80% 対象のC値-1、ダイス+4、達成値+4

・コンボ  
『狂乱の華』(100%未満) 技能:RC  
《導きの華》+《狂戦士》  
侵蝕値:7、射程:視界、対象:単体  
ダイス:なし(+侵蝕率ボーナス)  
C値:なし  
どどんとふ入力:なし  
攻撃力:なし  
その他:対象のC値-1、ダイス+6、達成値+6