キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	5	1	2			8

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	4	
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
導きの癒水	ＲＣ	2r	0	0		侵食値+4、HPを「1D+2」点回復、次のメジャーの達成値を+4、購入判定不可
導きの癒水（100%）	ＲＣ	2r	0	0		侵食値+4、HPを「2D+2」点回復、次のメジャーの達成値を+6、購入判定不可
狂乱の癒水	ＲＣ	2r	0	0		侵食値+9、HPを「2D+2」点回復、次のメジャーのダイスボーナス+4個、達成値を+6、C値-1(下限：6)、購入判定不可
狂乱の癒雨	ＲＣ	2r	0	0		侵食値+12、HPを「2D+2」点回復、次のメジャーのダイスボーナス+4個、達成値を+6、C値-1(下限：6)、購入判定不可、対象3体、1C3回振大

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：要人への貸し	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P： 20

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-[LV]								
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：次のメジャーの達成値を+「[LV]×2」、購入判定不可								
要の陣形	2	3	メジャー	視界	3体	自動	-	
効果：1Gに「LV」回、対象を3体に変更								
癒しの水	1	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：対象のHPを「[LV]D+【精神】」								
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果：次のメジャーのC値-1、ダイスボーナス+[LV×2]個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								