キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス	ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	4	1	3			8

HP	24
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉	4	
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
導きの華	ＲＣ	2r	0	0		侵食値+2、次のメジャーの達成値を+4、購入判定不可
導きの華	ＲＣ	2r	0	0		侵食値+2、次のメジャーの達成値を+6、購入判定不可
狂乱の華	ＲＣ	2r	0	0		侵食値+7、次のメジャーのダイスボーナス+4個、達成値を+6、C値-1(下限：6)、購入判定不可
狂乱の華吹雪	ＲＣ	2r	0	0		侵食値+10、次のメジャーのダイスボーナス+4個、達成値を+6、C値-1(下限：6)、購入判定不可、対象5体、1G3回(最大

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：要人への貸し	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P： 20

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-[LV]								
導きの華	2	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：次のメジャーの達成値を+「[LV]×2」、購入判定不可								
要の陣形	2	3	メジャー	視界	3体	自動	-	
効果：1Gに[LV]回、対象を3体に変更								
未知なる陣形	1	-	メジャー	-	自身	自動	リミット	
効果：《要の陣形》の対象を5体に変更、初期侵食値+5								
狂戦士	1	5	メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果：次のメジャーのC値-1、ダイスボーナス+[LV×2]個								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								