キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	0	1			1
精神	2	1	2			5
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎の塔	ＲＣ	7r+4	0	6		侵食値+9、装甲無視、範囲(選択)攻撃、1S1回
プラズマカノン	ＲＣ	8r+4	0	16		侵食値+13、装甲無視
ヒートブラスト	ＲＣ	8r+4	0	20		侵食値+16、装甲無視、1S1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-[LV]							
氷の加護	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+「[LV]×2}							
氷の塔	1	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果：	1S1回、「攻撃力+[LV]×2」の射撃攻撃、同一エンゲージを攻撃不可							
プラズマカノン	1	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果：	「攻撃力：+[LV]×5」の射撃攻撃							
結合粉砕	2	4	メジャー	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	自動	ピュア	
効果：	判定にダイスボーナス+[LV]個、装甲無視							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								