キャラクター名

向日くん

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツ1つを損傷し、行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直しする。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		うおえら（けもみみ）		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		めがね		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		ネクタイ（にくむち）		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	ダメージを与えた相手に肉弾攻撃2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ふていけい（やぶれひまく）		ダメージ	0	自身	防御2。足元にどろどろしたスライムみたいなやつがいる