

キャラクター名
佐藤 優也 (さとう ゆうや)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	エンジェルハイロウ				
オプション	パロール	年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	実験体	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	10
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	1	0	0			1	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バーニングウェポン		0		20		氷炎の剣+地獄の氷炎 浸食値5
ブレイズアップ		0		30		氷炎の剣+地獄の氷炎+終末の炎 浸食値7
ウインドショット	射撃	6r	7	30		瞬速の刃+魔弾の射手+コンセントレイト[パロール] 浸食値7
メルトウェポン		0		39		氷炎の剣+地獄の氷炎+終末の炎 浸食値7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:情報屋	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス 戦闘用人格P		N		
緒方レミ	P 有為	N 嫌気		
父親	P 感服	N 脅威		
春日恭二	P 信頼	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト[パロール]	2	2	メジャー					シンドローム
効果: C値-Lv								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身			
効果: 武器を作る EA.P107								
地獄の氷炎	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 氷炎の剣 攻撃力LV×3								
魔弾の射手	2	4	メジャー	視界	単体	射撃		
効果: 白兵の武器を二つの攻撃力、命中を合計する。使用后武器は破壊される。1シナリオLV回								
空間圧縮	2	2	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: 対象を移動。1シナリオLV回								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	単体	白兵・射撃		
効果: ダイスを+LV個								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身		80	
効果: [LV×5]点まで任意HP消費して、その分攻撃力に啜える								
七色の直感	★		メジャー					
効果: オーラで対象の感情を読み取る								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高校生。
UGNの実験体で多重人格者である。チルドレンとして働き始めてからは、自分の能力を上手く扱えずにいたので実験体として戦闘人格を植え付けられる。彼自身は役立たずになるくらいならと、最初は受け入れたが戦闘人格の方は論理的な思考ばかりで、ソリが合わない。彼自身見栄っ張りでカッコいい大人に憧れて色々真似をしているが、感情論に流されやすいあまちゃんな性格なので中途半端になってしまう。