

キャラクター名

プレイヤー名

才所 高士

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	大学生	カヴァー	
	ブラックドッグ					
オプショナル			年齢	21	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷		初期侵食率	45%
出自	名家の生まれ	経験	トラウマ		邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	46
肉体	4	0	1	6		11	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	2	1	0	1		4	戦闘移動	13
社会	0	0	2	1		3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	20	8	射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	7	1	調達		
運転：	2		芸術：			知識：心理	2		情報：情報ナリ	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームバンカー	白兵	11r+28	1	15		1点でもダメージを与えれば硬直

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
バトルマニューバ		ロイス			
思い出の一品		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		父親	P 尊敬	N 食傷	
		セイバー	P 誠意	N 不信感	
		Dロイス 賢者の石	P 好奇心	N 猜疑心	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー			シンドローム		
効果：C値を-LVする（下限値-7）								
アームズリンク	5	2	メジャー	武器		白兵		
効果：判定のダイスを+LV個								
ハードワイヤード	7		常時	至近	自身			
効果：専用アイテムをLV個常備化できる								
イオノクラフト	1	1	リアクション	至近	自身	シンドローム		
効果：移動距離を+〔LV×2〕mする								
リフレックス	3	2	オート	至近	自身			
効果：C値を-LVする(下限値-7)								
加速装置	3	2	セットアッププロセス	至近	自身			
効果：行動値を+〔LV×4〕する								
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器		白兵	80%	
効果：ガードを無効化する1シナリオにLV回使用可能								
ゲットダウン	1	2	リアクション		自身	白兵		
効果：白兵でドッジを行う								
《朧の旋風》	1	10	オート	至近	自身		100%	
効果：ドッジ成功後、メインプロセスを行う。HP10消費								
MAXボルテージ	5	4	メジャー			シンドローム	80%	
効果：攻撃力を+10。ダイス-1。シナリオLV回								
フルインストール	5	5	インシアティブプロセス	至近	自身		100%	
効果：判定のダイスを+〔LV×3〕個 1シナリオに1回								
ハイマニューバー	5	4	メジャー			白兵	リミット	
効果：攻撃の命中判定を+〔LV×5〕する。1シーンに1回								
アタックプログラム	7	2	メジャー	武器		白兵		
効果：攻撃の命中判定を+〔LV×2〕する。								

元旦、ジャームに襲われ命を落とした。だが謎の少女により蘇生しオーヴァードに目覚めた。賢者の石が体内にあり石を日々狙われている。少女に再び出会った際、賢者の石を使用できるようになった。彼女はセイバーと名乗った。セイバーは才所が救世主なのだと買った。そして一ヶ月後敵として相まみえる。その言葉に戸惑いを隠せなかった。セイバーと戦い、この世界を守ってくれと言われ快諾した。そこには一ヶ月前に見せた弱弱しくただ逃げ惑うしかなかった青年の姿ではなかった。

軍人の名家である才所家の長男であるが母親を幼少の頃に亡くしており、今は父親と暮らしている。

エフェクトコンボ  
メジャーでコンセ3アームズリンク6アタックプログラム8MAXボルテージ6フルインストール6  
(11+3+6-1+18) d x +28+16@7  
コンセ3アームズリンク6ハイマニューバー6バリアクラッカー4MAXボルテージ4フルインストール6に  
ダイス+6個ダイス+6個 攻撃力+12ダイス+12個 達成値+17 C-1 天の業物で更にC-1 D-1 D+18攻撃力+10 (α)でC-1 D+5  
(11+4+6+18+6+6+18+12-1+5) d x +27+30+17@4  
マイナーで世界の意思に近づきメジャーでコンセ3アームズリンク7MAXボルテージ  
(11+4+7) d x +27@7  
+15+12+4

キャラクター名  
才所 高士

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]