キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	レベル	2
アザーシークエンス	サジタリア	性別	
出生タイプ		年齢	

出自		運命		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	2	0	8	43 %
運	15	0	0	15	50 %

HP	40
MP	39
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ホワイトホース					6			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		14	0	10	41	0	10	8	0
アーツ					10				
その他									
総計(1)		14 %	0	10 %	51 %	6	10 %	8	1
総計(2)		14 %	0	10 %	51 %	0	10 %	8	1
総計(両)		14 %	0	10 %	51 %	6	10 %	8	1

所持品			
活動基本装備			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エアリアル・ヴィジョン	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ウィルを支払わずアディションを使える　ベースとアザーが同じハイランダー専用							
ショット・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果：ショットの射撃攻撃命中に+[2xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							