

キャラクター名
アル=シルヴァ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	狩人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技 体 心	13 9 8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			25	4
		敏捷度	5			18	3
		筋力	4			13	2
		生命力	5			14	2
		知力	7			15	2
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
レンジャー	1		

戦闘特技		値	備考
武器習熟/ボウ	221	p	
精密射撃	218	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	5

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 7	10	6	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
徹甲矢	○□□○□□
矢	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	290 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	0	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	えびら 徹甲矢12 矢12
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
アル: 2d+2d+1d+1d+2d+2d #1	□□□□⑤
SwordWorld2.0: (2D6+2D6+1D6+2D6+2D6) → 4[2,2]+10[4,6]+4[4]+3[3]+7[3,4]+10[6,4] → 38	□□□□⑩
アル: 2d+2d+1d+1d+2d+2d #2	□□□□⑮
SwordWorld2.0: (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 11[5,6]+7[6,1]+2[2]+3[3]+7[5,2]+6[4,2] → 36	□□□□⑳
アル: 2d+2d+1d+1d+2d+2d #3	□□□□㉑
SwordWorld2.0: (2D6+2D6+1D6+1D6+2D6+2D6) → 12[6,6]+5[4,1]+4[4]+5[5]+7[1,6]+11[5,6] → 44	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚