

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン	ワークス	防衛隊員	カヴァー	海軍関係者
オプション		年齢		性別	女
覚醒	探求	衝動	渴望	初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	3		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転	2		芸術			知識			情報	軍事	1
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
12.7cm連装砲	射撃	7r+3		5		ハンドレッドガンズによる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
飛鳥	P 連帯感	N 食傷		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
浸透撃	1	2	メジャー	武器	単体	対：白射	-	
効果： 組み合わせた攻撃に対して対象はガード行えない。1シナリオLv回。								
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	対：シン	80%	
効果： 組み合わせた攻撃力+[Lv×10]、判定ダイス-5、1シナリオ1回。								
スタートダッシュ	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動を行う、離脱行える、1シーンLv回								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自信	自動		
効果： 射撃武器生成：火力[Lv+4]射程[30cm]命中[0]								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が判定を行う前に使用、該当判定のダイス+Lv								
サポートデバイス：感覚	2	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果： 該当判定で感覚判定ダイス+[Lv×2]、1シナリオ3回								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対：白射		
効果： 組み合わせた攻撃は対象装甲無視、判定ダイス-1								
軽功	1	-	常時	至近	自信	自動	-	
効果： 艦娘くらい水面に走れるだろう								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

効果：								
効果：								
効果：								
効果：								