

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	防衛隊員	カヴァー	海軍関係者
	オプション		年齢	忘れた	性別	女
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %	
出自	改造(被験体)	経験	喪失	邂逅	不思議	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	3		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転	2		芸術			知識			情報：軍事	1	
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		
運転			芸術			知識			情報		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
12.7cm連装砲	射撃	7r+3		5		ハンドレッドガンズによる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
核(賢者の石)	P 傾倒	N 劣等感		
飛鳥	P 執着	N 恥辱		
出雲	P 尽力	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンソレイト:モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	対：シン	-	
効果： 組み合わせた判定のC値-Lv								
浸透撃	1	2	メジャー	武器	単体	対：白射	-	
効果： シナリオ[Lv]：組み合わせた攻撃に対して対象はガード行えない。								
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	対：シン	80%	
効果： シナリオ[1]：組み合わせた攻撃力+[Lv×10]、判定D-5。								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	至近	自信	自動		
効果： 射撃武器生成：火力[Lv+4]射程[30cm]命中[0]								
砂の加護	1	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果： [ラウンド[1]：対象が判定行う前に使用、該当判定のダイス+Lv								
サポートデバイス：感覚	2	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果： シナリオ[3]：該当判定で感覚判定D+[Lv×2]。								
カスタマイズ	1	2	メジャー	武器	-	対：白射		
効果： 組み合わせた判定のD+[Lv]								
軽功	1	-	常時	至近	自信	自動	-	
効果： 艦娘くらい水面に走れるだろう！								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

艦これ上海卓からのキャラクター、みっちゃんこと満潮である。
 ifということで、友と出会えず孤独のまま人を捨てた満潮。
 完全な実力主義で頑固、命令や使命等他人に与えられた目標を完遂することが自分の生きる意味と思っている。
 任務以外の接触は拒絶的な態度だが、任務が接ざるを得ない場合は仕事として割り切って付き合う。

何事も真面目で、ワークホリックだった。
 一時期人を捨て、兵器でありたいと夢見ていたが、友人に絆された自分の感情が捨てられないことを自覚し、諦めた。
 現在は出雲の下に特務をこなしながら自分の生き方を模索する。
 酒はそれなりにいけるが飲み相手がうわばみの為毎回酔い潰される、酔うと心細くなる。