キャラクター名: マーロウ・ジェニュイン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	吟遊詩人	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9			17	2
		敏捷度	2			10	1
体	4	筋力	8			12	2
		生命力	3			7	1
心	15	知力	4			19	3
		精神力	4			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 /合計

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター				
グラップラー				
フェンサー				
シューター				

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー				2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器（ギター）				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
13

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔 金属製仮面	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 魔法の発動体	

その他メモ

同じ夢を何度も見ている、今でも使う決めポーズを持っている、特定の色を激しく嫌っている

――――彼の名はマーロウ。経験は浅いながらも、ハイマン特有の甘いマスクの笑顔や確実な事務処理、住人への丁寧な対応には定評があり、多少の気弱を補って余るおばちゃん人気を誇る、役所の新人役人である。

しかし、それは世を忍ぶ仮の姿……真紅の服に身を包み、仮面をつけて現れる、冒険者にして正義の味方！その姿は雄々しく、弱きを助け悪しきを挫き、瞳と胸に正義を燃やす！先祖より「悪夢」として受け継がれし人々の涙を、笑顔に変える宿命を持った戦士！！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟