

キャラクター名 シャマール  
プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	200		故郷の場所を知らない 家族に魔法使いがいる(いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	7	3	22	3
		敏捷度	6	5	-6	17 + 1
体	10	筋力	8	6	24 + 2	4
		生命力	8	11	29	4
心	12	知力	9	10	31	5
		精神力	7	12	31	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	7						
レンジャー	1						
セージ	12						
エンハンサー	1						
バード	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
かぼう	1B36p		p
鉄壁	1B30p		p
防具習熟A/盾	1B31p		p
防具習熟S/盾	1B32p		p
ガーディアン	1B29p		p
防具の達人	1B32p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26		12
盾	ディバインシールド		21		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能			合計値	0	20

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	20	65	妖精魔法	7	12			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 17	2d+ 0	2d+ 16	2d+ 17	52							

装備品	説明
頭	
耳	石人のピアス
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	魔法の発動体
その他	怪力の腕輪

装備品	説明
左手	敏捷の指輪
	指輪は割るもの

その他メモ  
シャマールという少女は、捨て子である。親が誰かはわからない。故郷の場所もわからない。彼女は操霊術師の男に拾われ、そこで育った。操霊術師としての才能もあった事は、幸運なのか、あるいは才能がある故に拾われたのか。今となってはわからない。  
かつて冒険者としても名を馳せていた彼に憧れて、この少女も冒険者を志す。  
…冒険者生活が始まって早々に妖精郷に迷い込んだのは、やっぱり運がないのかも知れない。  
父:「ぼくのかんがえたさいきょうのごーれむ」を研究する変人。いつもテンションが高く「フーッハッハ!」「ハッハフウーン!」と奇声にも似た笑い声を上げる。多分中二病なのだろうが、この世界にそんな言葉は存在しなかった。  
大工(カーペンター) Lv2  
医者(ドクター) Lv5  
皮革職人(レザーワーカー) Lv3

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉕  
□□□□㉙  
□□□□㉚

