

キャラクター名
コトミ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス		暗示	罪人
サブクラス		寵愛点	19

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ふとん	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中で二度寝。それはあなたにとって、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあったかい布団の中、でも目覚めているこの世界は……いつかいつかなくなるだろう、
破滅の足音	あの時、過ぎる時間はそっとするほどゆっくりだった。あなたは何かを待っていた。来て欲しくないけれど、確実に来る破滅を。あなたの全てを終わらせる何かが始まる。それをじっと待っていたのに、

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アプリリア	執着	3 ①②③④⑤	
エミリア	対抗	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		オーバーボルテージ『衝動』		オート	効果参照	自身	ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		雷神『軍神』		オート	なし	自身	バトルパーツにおいて、あらゆる判定の出目+1してもよい。
メインクラス		電速『挺身』		オート	なし	自身	攻撃判定において、出目+1してもよい。また、自身以外からの、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目+1
サブクラス		帯電『電光石火』		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つをコスト-1の「ラビット」として使用する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		激衝『電撃』		ダメージ	1	自身	自身が与えた攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「爆発」の効果を加える。
腕		超電磁砲『レールガン』		アクション	2	0~2	宣言時、「射撃攻撃1、攻撃判定の出目+2」が「同ターン内であなたが次に使う「レールガン」の攻撃判定の出目+2（重複不可）」のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		コイルガン『パラライザー』		アクション	3	0~1	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+2。このマニューバが大成功した際、転倒の効果を得る。このマニューバは攻撃判定で大成功してもダメージは加算されない。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		外部バッテリー装置『携帯型バッテリー』		オート	なし	自身	ターン開始時、このパーツを損傷させてよい。そのターン中のみ最大行動値+2
胴		たからもの		オート	なし	なし	バッチ：校章
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		電磁加速『サーキット』		オート	なし	自身	1。このパーツが損傷した際、あなたは自身の任意のパーツ1つを損傷する。
				オート			