

キャラクター名
エミリア

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	17
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
笑顔	
走馬灯	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		愉悦(手負いの獣)		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		耐性(再生)		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用可
メインクラス		恩寵(結晶化)		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される。このマニューバは1ターンに何度も使用してよい。
サブクラス		献身(被虐)		ラピッド	1	0~1	姉妹を対象とした攻撃マニューバの対象を、本来の射程を無視して自身に変更してよい。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		奉仕(火炎ビン)		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定-1
腕		十字架		オート			
腕				オート			
胴		聖痕(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		自己犠牲(だるま)		オート	なし	自身	【脚】にダメージが適用された際、任意の箇所をダメージを受け、ダメージを受けたダメージは発生しない。破壊判定は、ダメージを受けた箇所1つを基に行な
胴		慈愛の心(しんぞう)		オート			1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		弱点(エレキコイル)		ダメージ	なし	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。攻撃が当たった部位をこのパーツのある部位に変更してよい