キャラクター名: ガッツ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	5-4-5 毒を飲んだことがある		
経験点	1650		1-2-4 家族に異種族がいる		
			6-5-6 絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8			15	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	12			22	3
		生命力	5			15	2
心	4	知力	5			9	1
		精神力	6			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 4	10	5	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
命のリボン(赤)	○□□○□□
携帯食料x4	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1250 G

預金・借金 -11940 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	8

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 5 /合計 5

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

アルバイト：行商人の護衛
毒を飲んだことがある
・少年時に生みの親に毒を飲まされて殺されそうになった。その時に捨てられた。
家族に異種族がいる
・死にそうになった時に拾ったのがナイトメア。そしてそのまま育てられた。
絶対に知られたくない秘密がある
・育ての親のナイトメアに惚れている。(なお本人にはバレバレだった模様→旅立ち前夜に童貞を頂かれました)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟