

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男(の娘)
称号クラス				年齢	16(ヒーリ/換算21)
種族	ヴァーナ(猫族)			境遇	義理の親
出自(効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	10	18	6	12	9	9
ボーナス	3	3	6	2	4	3	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	3	6	3	3

HP	50
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	3	13	8
スキル								4	
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					8	6	3	12	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 4  
 最大重量: 10  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器 敵2体以上でダメージ+[SL*2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果: 回避達成値+[SL+2]								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果: マスキット取得								
AM:錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 命中判定+1D								
	1							
効果:								
オプションパーツ:ガンストック	1	-	アイテム	-	自身	-	5	
効果: 銃部品SL個 取得								
スペシャライズ:錬金銃	3	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 命中達成値+SL、ダメージ+SL								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	-	1	
効果: リアクション判定-1D								
	1							
効果:								
ハンティングアイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 射撃ダメージ+3								
ビースティング	2	4	メジャー	武器	自身	命中	3	
効果: 武器命中+[(SL+1)D]								
	1							
効果:								
ジャストディフェンス	1	-	判定直後	-	自身	-	3	
効果: 回避判定直後に達成値+2								

出自表ダイスロール  
 10(5,5)←2D6 5/9 6:26:46

マフィア「アルガード・ファミリー」ボスの息子。幼少期に裏社会とじきに組織を継がなければならないことが嫌になり逃亡し、行き倒れていたところをシャウクんに助けられニヤルコット家にそのまま居候。シャウクンとは同い年なこともあり幼馴染に。  
 女装は男性性を強いられてきた過去からの女の子への憧れ・変身願望が主な理由だが、同時に無理だと割り切っている面もある。

-----

成長・取得スキル予定  
 (Lv.2)  
 オプションパーツ/ラピス・フィロソフォルム/スペシャライズ:錬金銃  
 一般スキル→アンチトラップ(トラップ系、危険感知の判定に+1)

(Lv.3)  
 ラピス・フィロソフォルム2/スペシャライズ:錬金銃2/ハンティングアイ(種族)  
 一般スキル→

参加

