

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男(の娘)
称号クラス				年齢	16(ヒーリリ換算21)
種族	ヴァーナ(猫族)			境遇	義理の親
出自(効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	10	15	6	12	6	8
ボーナス	2	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	6	3	6	2	2

HP	30
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスキット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	2	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	7					
総計(左)					7	6	2	7	5
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 2 d
トラップ解除	5	1	1	7	+ 2 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 4  
 最大重量: 8  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器 敵2体以上でダメージ+[SL*2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果: 回避達成値+[SL+2]								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果: マスキット取得								
AM: 錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 命中判定+1D								
	1							
効果:								
ストリートワイズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 情報収集の【幸運】判定に+1D								
アンチトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップ系、危険感知の判定に+1								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

出自表ダイスロール  
 10(5,5)←2D6 5/9 6:26:46

マフィア「アルガード・ファミリー」ボスの息子。幼少期に裏社会とじきに組織を継がなければならないことが嫌になり逃亡し、行き倒れていたところをシャウくん助けられニヤルコット家にそのまま居候。シャウくんとは同い年なこともあり幼馴染に。  
 女装は男性性を強いられてきた過去からの女の子への憧れ・変身願望が主な理由だが、同時に無理だと割り切っている面もある。

-----

成長・取得スキル予定  
 (Lv.2)  
 レンジャー転職/スピードショット取得/ホークアイ  
 ・ブルズアイ ・コンバージョン: プラスター  
 一般スキル→アイデンティファイ

(Lv.3)  
 クローズショット/ホークアイ/  
 ・インタラプト ・ブルズアイ  
 ・ラピス

参加予定