

キャラクター名 \_\_\_\_\_

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11	1		22 + 2	4	ファイター	3		
	敏捷度	10	2		22 + 2	4	スカウト	3		
体	筋力	12			24	4	レンジャー	1		
	生命力	6			18	3	エンハンサー	1		
心	知力	8			12	2				
	精神力	2			6	1				

戦闘特技			言語	会話	読文
武器習熟/ソード	221 p		交易共通語	○	○
斬り返し	1B36 p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				
	p				

練技/呪歌/騎芸/賦術	名誉アイテム	点数
キャッツアイ		
名誉点所持	0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	7	7	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 7	10	8	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	○□□○□□
アウエイクンポーション	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石<2点>x4	○□□○□□	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□	○□□○□□
所持金	30	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 5	7	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 6	2d+ 4	6	

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 疾風の腕輪		左手 宗匠の腕輪	
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔