

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム		ワークス		カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	45
肉体	0	0	3		7	10	行動値	24
感覚	0	0	3		7	10	(非装備時)	27
精神	0	0	3		7	10	戦闘移動	32
社会	0	0	3		7	10	全力移動	64

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
従者の弓		-1		7		
従者の盾		-2	8	2		
クイックアタック	射撃	10r	8	13		
バスターアタック	100↑射撃	13r	8	15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
従者の甲冑		10	-5	-3	

所持品	
従者の弓	
従者の盾	
従者の甲冑	
従者の技量 射撃	+2
従者の技量 射撃	+1
従者の体躯	
従者の体躯	

合計装甲: 10 合計回避: -5

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								