キャラクター名: てんぷれ

プレイヤー名:

種族	ノーブルエルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/水の申し子、カリスマ、弱点(物理+2)		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-102000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	9	5		25	4
		敏捷度	8	8		27	4
体	6	筋力	6	6		18	3
		生命力	6	13		25	4
心	11	知力	9	16		36	6
		精神力	10	22		43	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	11						
セージ	1						
エンハンサー	5						
バード	13						
アルケミスト	4						
ウォーリーダー	7						
アーティザン	5						

戦闘特技					
ルーンマスター	IB34p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法収束	IB39p		p		p
ハーモニー	IB31p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
魔法制御	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	0	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
64

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 20

MP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	17			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

```
20:48 (UMA) 2d+2d+1d+2d+2d+2d**3　のーぶる
20:48 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+2d+2d+2d = [6,4]+[2,5]+[6]+[4,1]+[2,3]+[3,2] = 38
20:48 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+2d+2d+2d = [6,2]+[1,3]+[1]+[1,2]+[3,2]+[4,6] = 31
20:48 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+2d+2d+2d = [5,3]+[2,1]+[3]+[6,2]+[4,1]+[2,5] = 34
20:48 (UMA) 2d+2d+1d+2d+2d+2d　もっと爆発して
20:48 (takashi_macros) UMA -> 2d+2d+1d+2d+2d+2d = [5,4]+[3,5]+[6]+[5,1]+[5,4]+[2,2] = 42
20:48 (UMA) 2d　精神とか
20:48 (takashi_macros) UMA -> 2d = [4,6] = 10
20:48 (UMA) ええやん
```

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
てんぷれ	

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○	○	妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
ドラゴン語	○		シャドウ語	○				
ドレイク語	○		ミアキス語	○				
ドワーフ語	○		ソレイユ語	○				
汎用蛮族語	○		ザルツ	○	○			
魔神語	○		フェイダン	○	○			
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
メディテーション		
ビートルスキン		
ストロングブラッド		
スフィンクスノレッジ		
ダル		
レイジィ		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
保存食（一週間分）x2	○□□○□□		○□□○□□
輝石のエンブレム	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
使ったその他	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
970 G	G