

キャラクター名
笠原 天音

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ソラリス					
オプション			年齢	16	性別	女
覚醒	素体	衝動	妄想		初期侵食率	44 %
出自	天涯孤独	経験	実験体		邂逅	大事な人 (任意)

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	34
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	34
精神	2	0	0			2	戦闘移動	39
社会	6	0	0	1		7	全力移動	78

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉	16	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 戦闘用人格P		N		
衣笠 薫子	P 尊敬	N 劣等感		
天城 燈悟	P 信頼	N 不安		
月村 楓黎	P 同情	N 無関心		
羽石 夕	P 友情	N 無関心		
露木 千夏	P 尊敬	N 無関心		
ジャックフロスト	P 庇護	N 無関心		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: いつもの								
絶対の恐怖	7	3	メジャー	視界	-	対決<交渉>	-	
効果: 「攻撃力+Lv」の射撃攻撃を行う。この攻撃では、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。								
抗いがたき言葉	7	2	メジャー	視界	単体	対決<交渉>	-	
効果: 射撃攻撃を行う。命中した場合、そのシーンの間対象が行うあらゆる判定のダイスを-Lv個する。								
破滅の言霊	1	2	メジャー	至近	単体	対決<交渉>	-	
効果: 射撃攻撃を行なう。命中した場合、対象にバステ放心を与える。								
夢幻の腕	7	2	メジャー	至近	-	<交渉>	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+ [Lv×2] する。								
神の御言葉	7	4	メジャー			対決<交渉>	リミット	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv×5]する。1シナリオ3回								
錯覚の香り	5	2	メジャー			<交渉>		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
タブレット	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果: あなたがソラリスのエフェクトを使用する直前に使用する。そのエフェクトの射程を「射程: 視界」に変更する。1シーンLv回								
多重生成	3	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果: タブレットと同時に使用し、タブレットの効果を受けたエフェクトの対象を[Lv+1]体に変更する。								
帰還の声	1	6	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果: 対象の取得しているエフェクトのうち、使用回数制限のあるエフェクトひとつの使用回数を1回分回復させる。1シナリオ1回								
追い風	10	-	常時	至近	自身	自動	悪魔	
効果: 自身の行動値を(Lv*3)する。このエフェクトを取得した場合基本侵食率を+3する。								
ドルミナー	3	5	メジャー	視界	単体	対決<交渉>	悪魔	
効果: 対象の意志と対決し命中した対象は次のメインプロセスが行えなくなる睡眠状態を付与する。シナリオにLv回まで使用できる。								
ハマオン	1	6	メジャー	視界	単体	対決<交渉>	悪魔	
効果: 命中時60%の確率で戦闘不能にする。								

UGNに保護され、それ以降UGNの一員として働いている。
過去にとある施設で実験体として生活していたことがあり、そこから救出、保護してくれた二人を恩人だと思っている。
学校では普通の女子生徒のように振舞っているが、施設の過去があるためかあまり人を信用しておらず何人かには竹馬の友や声無き声を使っている。
救ってくれた二人に憧れていて、最近薫子さんに性格が少し似てきた。
常にほんのりいい香りがする。(快楽の香気をめっちゃ薄く常にかけてる)

戦闘を続けていると途中から口調が変わるようになる。
それは施設にいた頃の影響で、自分の力を使いすぎるとあの頃を思いだすようになるのかヒステリック気味になる。

本当の自分が明るい自分なのか、施設に怯える自分なのかは本人にもわかっていない。

【Dロイス: 戦闘用人格-Duel Face-】

●効果●
貴方の侵食率が99%を超えた際(100%以上になった際)、あらゆる判定ダイスを+5個、攻撃力を+5する。
ただし、貴方が行うバックトラックのダイスの数を-1する。「バックトラックのダイスを増加させる」を行った場合、ダイスの数を計算したあとにこの修正を適用すること。

